

# 第30回全日本実年ソフトボール大会

## 大阪府予選会大会要項

1. 主催 大阪府ソフトボール協会  
2. 主管 大阪RS協会  
3. 会期 2021年7月11日(日)・7月18日(日)・7月25日(日)・予備日8月 1日(日)  
4. 会場 光明池緑地公園,大阪狭山市第三青少年グラウンド,千早赤阪村民運動場  
5. 参加資格 大阪府内に居住または勤務する50歳以上(当該年度4月1日現在)の男子で編成され当該年度、(公財)日本ソフトボール協会に大阪府協会を通して加盟・登録した実年で、各支部1チームに限る。  
6. チーム編成 監督1名、コーチ2名、スコアラー(有資格者)1名、トレーナー1名、選手25名以内  
但し、監督・コーチ・スコアラーが選手を兼ねる場合は、選手登録をしなければならない。  
チーム内に以下のいずれかの資格を有するものがあること。  
(監督・コーチで有することが望ましい)

- ①公認ソフトボールコーチ  
②公認準指導員  
③暫定資格者(2020年2月23日受講者の資格は2022年2月22日まで延長されています)

7. 競技規則 当該年度(公財)日本ソフトボール協会オフィシャルルールによる。  
但し、フィールドイングは行わず、次の大会特別ルールを採用する。  
その他のルールは大会本部が決定し、チーム他関係者に通知する。  
(1) 試合時間は80分とし、80分を超えては新しいイニングに入らない。  
(2) 時間内で7回が終了し同点の場合はタイブレーカーにより試合を継続する。  
ただし、80分を過ぎて同点の場合は抽選とする。

### 決勝戦

- (1) 試合時間は80分とし、80分を超えては新しいイニングに入らない。  
(2) 同点の場合はタイブレーカーを行う。又、タイブレーカーのイニング制限は設けない。

8. 試合方法 トーナメント方式とする。  
9. 参加料 1チーム23,000円(日本協会チーム登録料6,000円含む・払込※)  
10. 選手登録料 (監督・コーチ・選手)×300円(払込※)

ゆうちょ銀行

払込名義(大阪府ソフトボール協会)  
00910-9-176105

※その他、金融機関からの場合

名義(大阪府ソフトボール協会)  
ゆうちょ銀行(当座)〇九九店・番号0176105

11. 参加申し込み 参加料・選手登録料を払込、「大会参加申込書」に必要事項を記入の上、メールで申し込むこと。  
◆申込締切2021年6月11日(金)16時(必着)  
◆申込先

大阪府ソフトボール協会 メールアドレスE-mail: sf-osaka@juno.ocn.ne.jp

※「プログラム掲載用選手名簿」「日ソ登録用紙」は必要事項を記入の上、抽選会当日までにメールにて提出してください。

12. 抽選会 2021年6月19日(土)15時~代理抽選大阪府ソフトボール協会 事務所  
13. 試合球 (公財)日本ソフトボール協会検定ゴム3号球ナガセケンコー株式会社製とし、主催者が用意する  
14. 審判・記録 大阪府協会所属の公認審判・公式記録員があたる。  
15. 事故・傷害 主催・主管者は、大会中の事故・傷害について応急処置の他は一切の責任を負わない。  
(大会には、保険証を持参してください)

尚チーム又は個人で、スポーツ傷害保険等に加入しておくこと。

16. その他 ① 開会式は行わない。試合開始予定、一時間前には会場に到着し、受付を済ませ『健康状態申告書』を提出すること。  
試合開始30分前までにオーダー表を大会本部まで提出すること。  
② 本大会の優勝チームは、全日本大会9/4~6 長野県伊那市へ  
2位チームは、中ブロック実年大会10/30~31 兵庫県小野市・加東市へ  
3位2チームは、近畿実年大会10/23~24 和歌山県橋本市への出場権を得る。  
③ 競技場で雷鳴を感知した場合直ちに試合を中断する。  
④ スポーツイベント再開に向けた感染予防ガイドライン((公財)日本スポーツ協会及び

(公財)日本ソフトボール協会発出)を熟読、厳守のうえ参加すること。

- ⑤ 本大会では、ルールや申合せ事項にない感染症予防対策を実施する場合があります。
- ⑥ 感染症の拡大傾向が見られ大会開催(継続)が困難との判断に至った場合には、直ちに中止もしくは中断することとし、開催前であれば参加費全額を、途中の場合は進捗度合いに応じてその一部を返金する措置をとります。
- ⑦ 大会中の写真動画を協会・協賛社ホームページや広報誌に掲載する場合があるので了承のうえ参加して下さい。

17. 荒天時の試合催行可否の態度決定は、7:00とする。

- ・ お問い合わせ先大阪RS協会 理事 赤松晴彦090-8203-0767